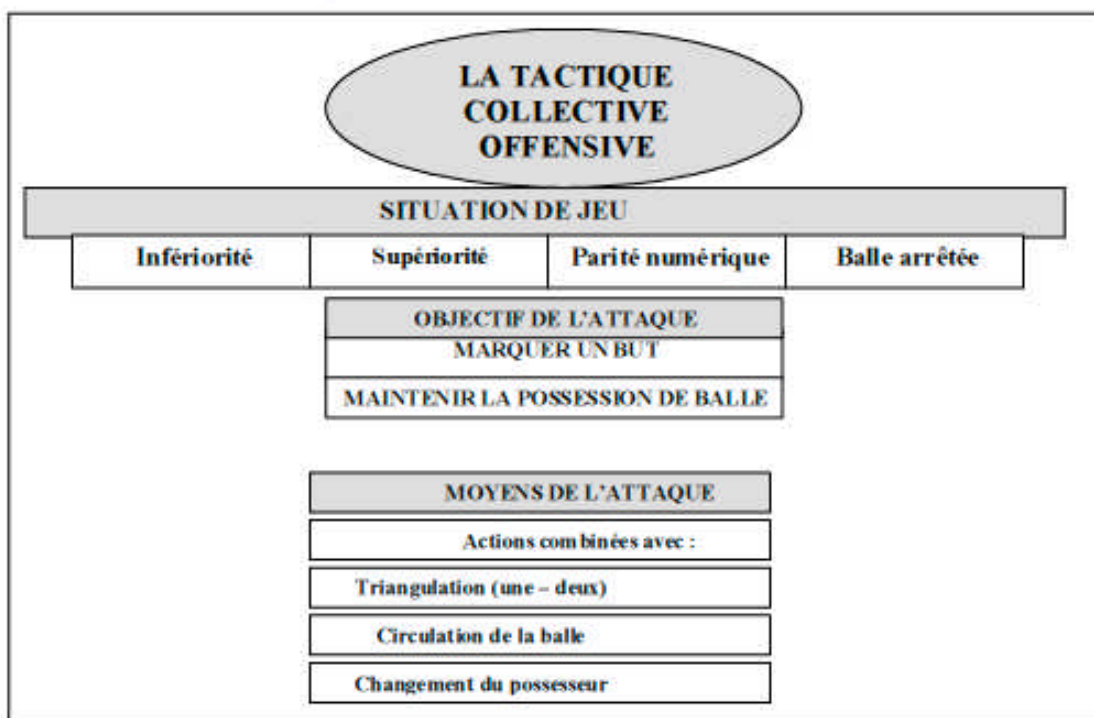


## LES MOYENS TACTIQUES DANS LE FUTSAL (1ere partie): TACTIQUE COLLECTIVE OFFENSIVE



**La tactique collective** concerne ces situations où le footballeur de FUTSAL préfère trouver les solutions de jeu à travers une coopération directe d'un ou plusieurs partenaires. Pour favoriser une meilleure analyse nous nous sommes servis d'une étude statistique, effectuée sur des équipes nationales européennes différentes engagées en manifestations internationales, avec le but de codifier des situations de jeu qui se terminaient avec un tir au but. Nous tenons à préciser que les valeurs obtenues ne doivent pas assumer une valeur absolue, parce que rapportées à un entourage resserré d'équipes, mais ils ont le simple objectif d'inviter le lecteur à quelques réflexions. La compétition est une phase continue où se succèdent des situations de jeu qui peuvent être subdivisées, en prenant comme référence la phase d'attaque, en quatre groupes:

Situation de jeu en supériorité numérique	<b>15%</b>	Situation de jeu en infériorité numérique	<b>27%</b>
Situation de jeu en parité numérique	<b>25%</b>	Situation de jeu sur balle arrêtée	<b>33%</b>

### **Les objectifs.**

Comme définis en priorité, les objectifs des équipes en chaque phase de jeu sont en antithèse, en effet si en phase d'attaque on doit provoquer ou chercher des espaces libres pour gagner du terrain avec le but final de réaliser le goal, en phase défensive on doit tâcher de réduire les espaces accordés à l'adversaire pour l'empêcher de marquer et, si possible, pour récupérer la balle.

## LES MOYENS D'ATTAQUE

Chaque joueur de futsal doit avoir à la connaissance de quelques moyens d'attaque et de défense qu'ils lui permettent d'obtenir les objectifs susmentionnés. Selon la situation de jeu qui se développe, le joueur de futsal, à travers le secours de ses partenaires, peut utiliser quelques moyens d'attaque que nous allons analyser.

### Le Recouvrement

C'est une action combinée dans laquelle un attaquant effectue une course d'appel, parallèle ou diagonale au partenaire en possession de la balle en partant d'une position dans le dos. Le but principal de ce "recouvrement" est de mettre l'adversaire dans une situation de 2:1.

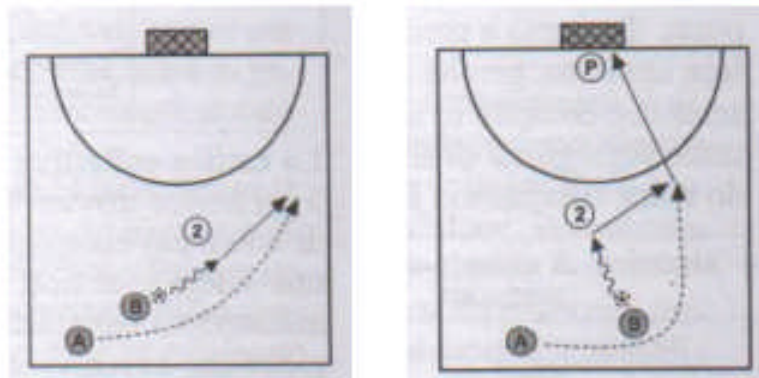
Pour mieux analyser ce mouvement nous passons à représenter une possible situation de jeu de 2:1. Dans cette situation "B" en possession de la balle "pique" centralement avec le but d'attirer à soi le défenseur 2; au moment opportun.

le joueur "A" se superpose à "B" qu'il lui transmet le ballon dans la course.

À ce moment l'attaquant "A" se trouve en condition de conclure au but libéré du marquage.

Pour que cette action combinée soit efficace, les attaquants "A" et "B" doivent respecter deux principes importants du recouvrement:

le joueur "B" doit conduire la balle vers le but adverse de façon à attirer "2" en situation de 1:1, en même temps "A" doit se superposer avec le "temps" juste de façon à arriver à hauteur du ballon quand "2" a déjà commencé l'action défensive de 1:1.



### Le Blocage

C'est une action qui, selon le règlement, consiste à limiter l'action défensive adverse en se mettant sur la trajectoire de déplacement de ce dernier, dans le but de créer un retard dans l'action défensive adverse et ensuite un avantage pour celui qui attaque.

Pour mieux exprimer un tel mouvement nous analysons une situation de balle inactive: le coup de pied de coin. Dans ce cas "B" avec un mouvement se met sur la trajectoire de déplacement du défenseur "5" en lui empêchant ainsi l'action défensive. En même temps le partenaire "C" exploite l'espace libre déterminée par le blocage de "B" pour conclure au but sur passe de "A."

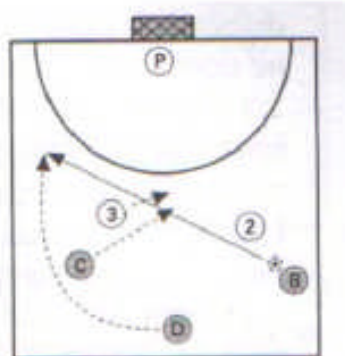


### Le voile.

C'est une action qui consiste, au moment de la réception de la balle, en feinter un geste technique, pour désorienter l'adversaire direct au service de l'action d'attaque d'un autre partenaire. Aussi dans ce cas, pour faciliter l'exposition, nous analysons une situation possible de 3.2.

Dans cette situation le joueur "C" effectue un appel en profondeur, "B" en possession de la balle la lui transmet dans la course. Seulement alors "C", anticipant la faute défensive de "3" (lequel contrôle sa course en oblique) feint la réception de la balle en la laissant rouler vers "D" (qui s'est inséré) qui se trouve en condition d'attaquer le but adverse libéré de marquage.

Il est important de souligner que celui qui exécute toujours le voile devra évaluer l'action défensive de son rival direct, parce qu'en général cette action n'est efficace que quand l'adversaire est surpris.

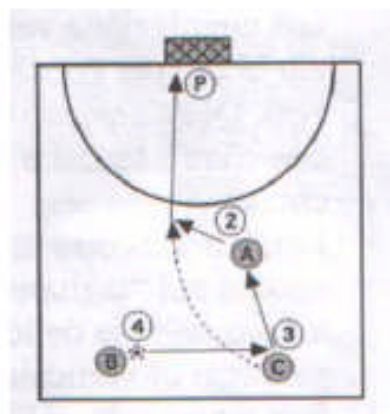


### Échange de possession de balle.

Cette action combinée consiste à échanger la possession de la balle rapidement entre deux joueurs dans un espace très réduit. Comme pour le recouvrement le but de ce mouvement est de se mettre en situation de 2.1.

Il faudra considérer cependant que dans cette situation l'espace disponible est limité. Une situation de 3.3 est représentée ici du côté où est utilisée cette action combinée.

L'attaquant "C", dévie la balle verticalement vers le pivot "A" qui la protège jusqu'au moment où "C", avec une course intérieure la récupère pour conclure au but.



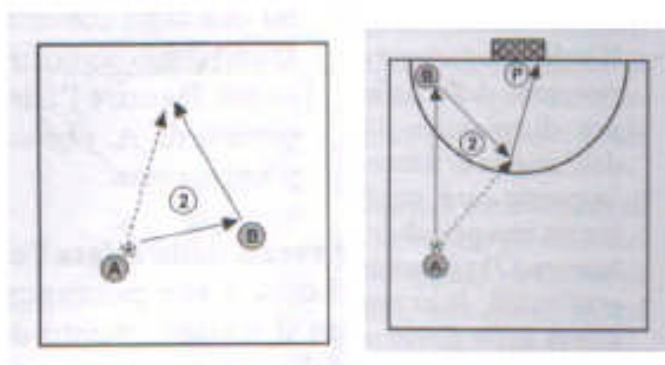
Dans cette action combinée deux facteurs sont très importants:  
 le premier est que l'attaquant "A" doit toujours évaluer l'action défensive de "2";  
 la seconde est que "A" doit être apte à protéger (avec le corps) la balle avec sûreté.

#### Triangulation (un-deux).

Cette action combinée consiste à transmettre la balle à un partenaire qui la lui rend en dessinant un triangle imaginaire, sur la course du premier. Ce mouvement a pour objectif d'éluider l'action défensive adverse à travers la vitesse de déplacement de la balle et des attaquants.

Une situation de jeu de 2:1 est représentée ici de côté, où l'attaquant "A", en exploitant une triangulation avec "B", il élude la défense de "2". Pour rendre efficace ce type d'action combinée il est très important que "A" invite au 1:1 le défenseur "2" et que dans le dos de son rival il y ait place disponible pour recevoir le ballon.

Il est tout aussi déterminant que le joueur "A" transmette la balle avec la meilleure précision dans les pieds de "B" lui rende la balle le plus rapidement possible afin de rendre vain le retour du défenseur "2."



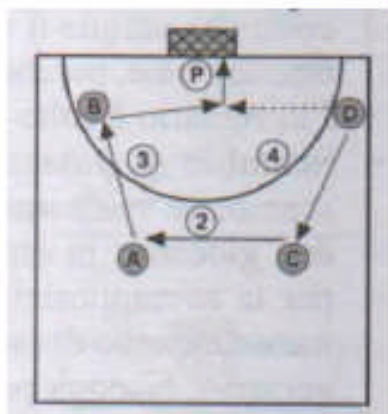
#### Circulation de la balle.

Cette action combinée consiste à faire circuler la balle rapidement, au travers d'une série de passes, d'une zone à l'autre du terrain en respect un des principes fondamentaux du futsal qui est la balle. La

circulation de la balle a pour but d'obtenir en mouvement constant et une pression psychologique et physique de l'adversaire qui le contraigne aux fautes défensives à pouvoir exploiter.

Une situation de jeu de 4:3 est représentée ici de côté (par exemple: expulsion d'un adversaire) qui, à travers une circulation rapide de la balle, peut créer un espace libre pour conclure.

N.B.: Cette action combinée peut être aussi utilisée contre des équipes qui adoptent une défense très regroupée.



#### Les courses de démarquage

Ce sont des courses de démarquages effectués par des joueurs sans ballon et qui consistent à couper le terrain transversalement en partant d'une zone centrale ou même latérale.

Elles ont pour but de favoriser les passes en vertical, en prenant de surprise la défense adverse, sur le joueur qui a exécuté une course en diagonale ou dans un espace qu'il a créé (attaque de l'espace). Une situation est représentée ici de côté dans un jeu en égalité numérique 4:4 dans on utilise deux courses en diagonal en même temps.

En effet le pivot "D" avec sa course horizontale crée un espace libre pour favoriser l'autre course (attaque dans l'espace) de "A", qui peut ainsi recevoir la balle dans sa propre course.

